



## Modélisation ensembliste avec LocalSolver 7.0

Bertrand Estellon

[www.localsolver.com](http://www.localsolver.com)



# Qui sommes-nous ?



Bouygues

<http://www.bouygues.com>

LocalSolver

Solveur mathématique

<http://www.localsolver.com>

en collaboration avec



# LocalSolver

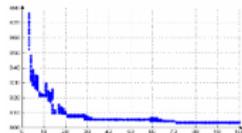
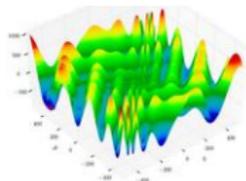
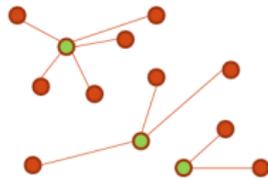
Hybrid math optimization solver

For combinatorial, numerical,  
or mixed-variable optimization

Suited for large-scale  
non-convex optimization

Quality solutions in seconds  
without tuning

LocalSolver =  
LS + CP/SAT + LP/MIP + NLP

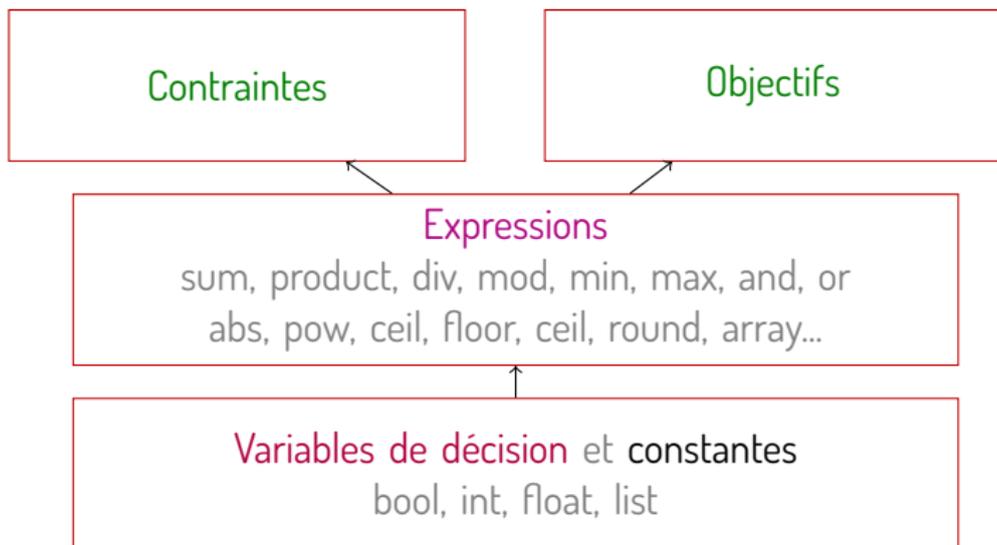


free for academics

[www.localsolver.com](http://www.localsolver.com)

# LocalSolver

```
function model() {  
  x[i in 0..nbItems-1] <- bool();  
  knapsackWeight <- sum[i in 0..nbItems-1](weights[i] * x[i]);  
  constraint knapsackWeight <= knapsackBound;  
  knapsackValue <- sum[i in 0..nbItems-1](prices[i] * x[i]);  
  maximize knapsackValue;  
}
```



# Motivations

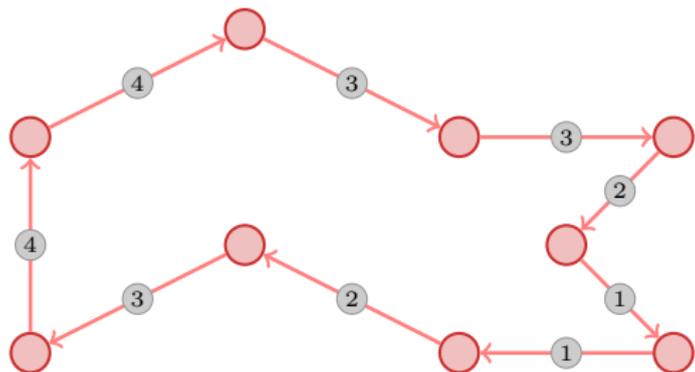
---

Modélisation des  
problèmes de tournées de véhicules



# Voyageur de commerce (TSP)

TSP : Étant donné un ensemble de  $n$  villes et les distances qui les séparent, trouver la tournée la plus courte qui visite toutes les villes exactement une fois.



minimiser  $\sum$  ●



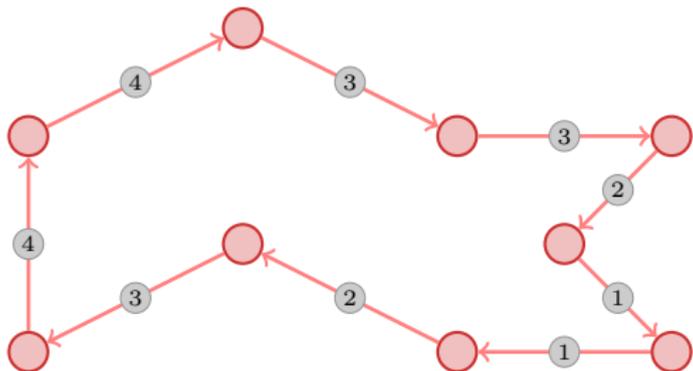
# Voyageur de commerce (TSP)

TSP : Étant donné un ensemble de  $n$  villes et les distances qui les séparent, trouver la tournée la plus courte qui visite toutes les villes exactement une fois.

⇔ Trouver une permutation  $P$  de  $\{0, \dots, n - 1\}$  qui minimise

$$\sum_{i=1}^{n-1} (d(P[i - 1], P[i]) + d(P[n - 1], P[0]))$$

où  $d(i, j)$  est égal à la distance entre la ville  $i$  et la ville  $j$ .



minimiser  $\sum$  ●



## Variable de décision $x \leftarrow \text{list}(n)$

- ▶ Sous-ensemble ordonné du domaine  $\{0, \dots, n - 1\}$
- ▶ Chaque valeur d'une liste est unique

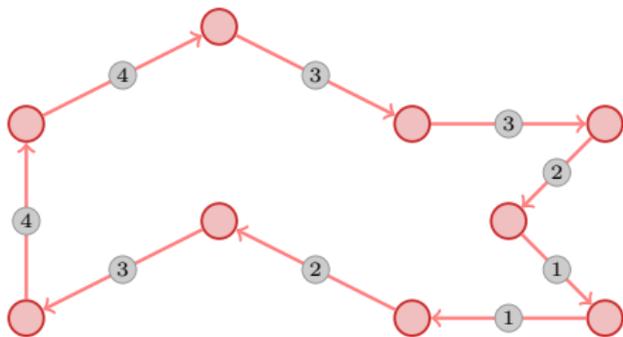
## Opérateurs sur les listes

- ▶  $\text{count}(x)$  : nombre d'éléments dans la liste  $x$
- ▶  $x[\text{index}]$  : valeur à la position  $\text{index}$  dans la liste  $x$  (-1 si en dehors)



# Voyageur de commerce (TSP)

```
function distance(city0, city1) {  
  return sqrt(pow(x[city0]-x[city1],2), pow(y[city0]-y[city1],2));  
}  
  
function model() {  
  route <- list(citiesCount);  
  constraint count(route)==citiesCount;  
  minimize sum[i in 1..citiesCount-1] (distance(route[i], route[i-1]))  
    + distance(route[citiesCount-1], route[0]);  
}
```



minimiser  $\sum$  ●



# Voyageur de commerce (TSP)

```
function distance(city0, city1) {  
  return sqrt(pow(x[city0]-x[city1],2), pow(y[city0]-y[city1],2));  
}  
  
function model() {  
  route <- list(citiesCount);  
  constraint count(route)==citiesCount;  
  minimize sum[i in 1..citiesCount-1] (distance(route[i], route[i-1]))  
    + distance(route[citiesCount-1], route[0]);  
}
```

⇔ Trouver une permutation  $P$  de  $\{0, \dots, n-1\}$  qui minimise

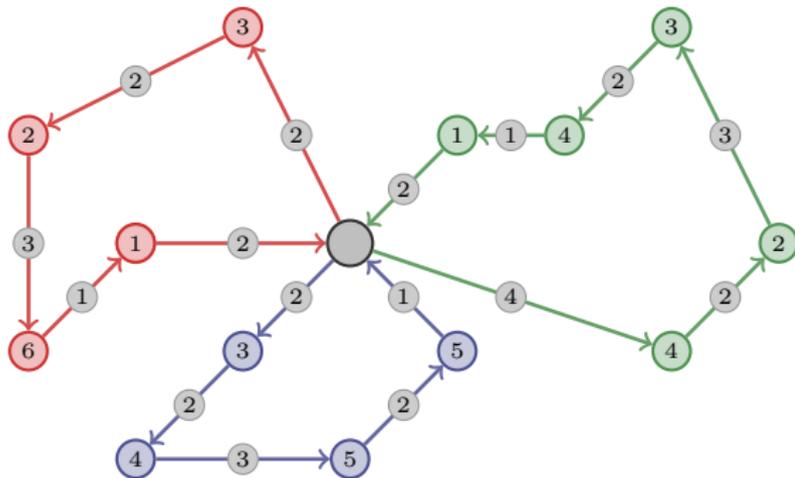
$$\sum_{i=1}^{n-1} (d(P[i-1], P[i]) + d(P[n-1], P[0]))$$

où  $d(i, j)$  est égal à la distance entre la ville  $i$  et la ville  $j$ .



# Tournées de véhicules avec contraintes de capacité (CVRP)

**CVRP** : Étant donné un ensemble de **clients**, les **distances** entre eux et des **demandes** à leur livrer, trouver un ensemble de **tournées** qui minimise la **somme des distances parcourues** et qui respecte la **capacité des camions**.



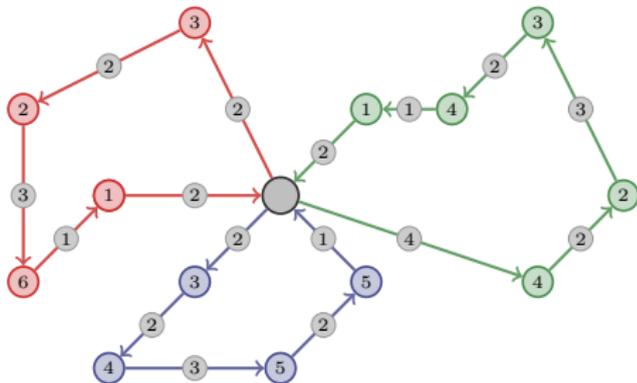
minimiser  $\sum \text{grey}$  avec  $\max(\sum \text{red}, \sum \text{blue}, \sum \text{green}) \leq C$



# Modélisation naturelle

Notions nécessaires :

- ▶ Ordonner des ensembles (permutations)
- ▶ Partitionner un ensemble
- ▶ Exprimer des valeurs à partir des sous-ensembles ordonnés de taille variable
- ▶ Contraindre ou optimiser ces valeurs



minimiser  $\sum \text{grey}$  avec  $\max(\sum \text{red}, \sum \text{blue}, \sum \text{green}) \leq C$



## Variable de décision $x \leftarrow \text{list}(n)$

- ▶ Sous-ensemble ordonné du domaine  $\{0, \dots, n - 1\}$
- ▶ Chaque valeur d'une liste est unique

## Opérateurs sur les listes

- ▶  $\text{count}(x)$  : nombre d'éléments dans la liste  $x$
- ▶  $x[\text{index}]$  : valeur à la position  $\text{index}$  dans la liste  $x$  (-1 si en dehors)
- ▶  $\text{partition}(x_1, \dots, x_k)$  : vrai si les listes  $x_i$  partitionnent  $\{0, \dots, n - 1\}$



# Les opérateurs variadiques (LocalSolver 7.0)

Les opérateurs variadiques :

$$v = \text{sum}(a..b, i \Rightarrow f(i)) = \sum_{i=a}^b f(i)$$

Diagram illustrating the mapping between the R language code and the mathematical summation:

- The range `a..b` in the code is mapped to the range  $i=a$  to  $b$  in the summation.
- The function `i => f(i)` in the code is mapped to the function  $f(i)$  in the summation.

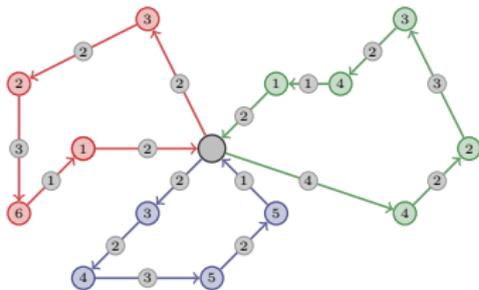
Exemple :

```
function model() {  
  route <- list(clientsCount);  
  demandsOnRoute = sum(0..count(route)-1, i => demands[route[i]]);  
  /* ... */  
}
```



# Tournées de véhicules (CVRP)

```
function model() {  
  routes[1..k] <- list(clientsCount);  
  constraint partition[i in 1..k](routes[i]);  
  for [r in 1..k] {  
    route <- routes[r];  
    l <- count(route);  
    constraint sum(0..l-1, i => demands[route[i]]) <= capacity;  
    dist[r] <- sum(0..l-2, i => distance(route[i], route[i+1]))  
      + distance(depot, route[0]) + distance(route[l-1], depot);  
  }  
  minimize sum[r in 1..k](dist[r]);  
}
```



minimiser  $\sum$  ● avec  $\max(\sum \text{●}, \sum \text{●}, \sum \text{●}) \leq C$

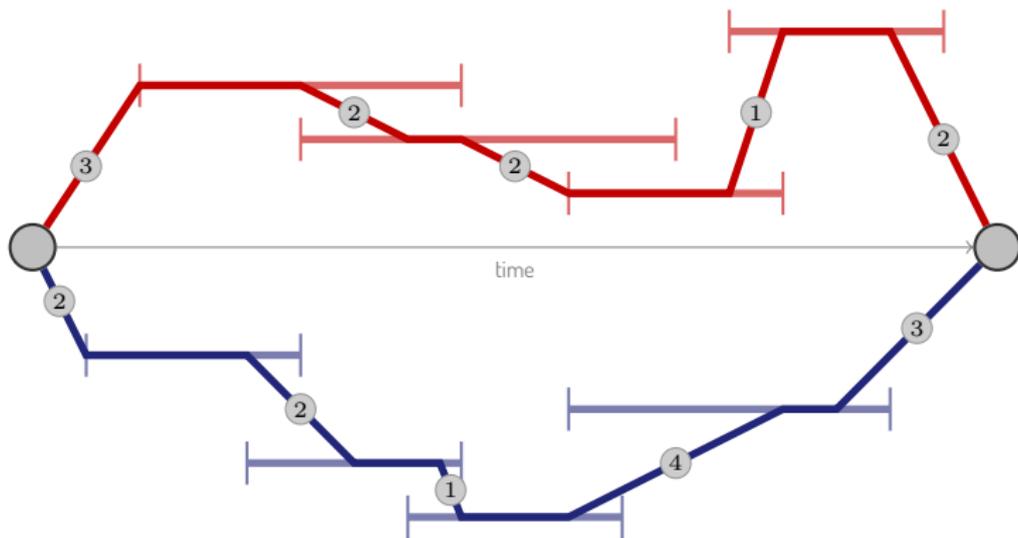
# Tournées de véhicules avec fenêtres de temps (VRPTW)

VRPTW :

Étant donné :

- ▶ un ensemble de **clients** et les **distances** en temps qui les séparent,
- ▶ pour chaque client, une **fenêtre de temps** et **une durée de service**

trouver des tournées qui respectent les fenêtres de temps des clients.



# Modélisation du problème

Calcul des dates d'arrivée et de départ des camions :

$$\text{arr}[i] = \begin{cases} \text{startTW}[r[i]], & \text{si } i = 0 \\ \max(\text{startTW}[r[i]], \text{dep}[i - 1] + \text{distance}(r[i - 1], r[i])), & \text{sinon} \end{cases}$$
$$\text{dep}[i] = \text{arr}[i] + s[r[i]]$$

où

- ▶  $r$  est l'itinéraire d'un camion : un sous-ens. ordonné de  $\{0, \dots, n - 1\}$
- ▶  $\text{startTW}[c]$  est le début de la fenêtre de temps du client  $c$
- ▶  $s[c]$  est la durée de service pour le client  $c$
- ▶  $\text{distance}(c1, c2)$  est la durée nécessaire pour aller du client  $c1$  au client  $c2$



# Les tableaux variadiques (LocalSolver 7.0)

Les tableaux variadiques définis récursivement :

```
v = array(a..b, (i, prev) => f(i, prev))
```

Range [a, b]

Fonction f(i, prev)



$v[i] = f(i, v[i - 1])$  pour  $i \in [a, b]$



# Tournées de véhicules avec fenêtres de temps (VRPTW)

```
function departureTime(route, i, prev) {  
  arrivalTime <- (i==0) ? startTW[route[i]]  
                  : max(startTW[route[i]],  
                        prev + distance(route[i-1],route[i]));  
  return arrivalTime + serviceTime[route[i]];  
}
```



$$\text{arr}[i] = \begin{cases} \text{startTW}[r[i]], & \text{si } i = 0 \\ \max(\text{startTW}[r[i]], \text{dep}[i - 1] + \text{distance}(r[i - 1], r[i])), & \text{sinon} \end{cases}$$

$$\text{dep}[i] = \text{arr}[i] + s[r[i]]$$



# Tournées de véhicules avec fenêtres de temps (VRPTW)

```
function departureTime(route, i, prev) {
  arrivalTime <- (i==0) ? startTW[route[i]]
                : max(startTW[route[i]],
                      prev + distance(route[i-1],route[i]));
  return arrivalTime + serviceTime[route[i]];
}

function model() {
  routes[1..k] <- list(clientsCount);
  constraint partition[i in 1..k](routes[i]);
  for [r in 1..k] {
    route <- routes[r];
    l <- count(route);
    departureTimes <-
      array(0..l-1, (i, prev) => departureTime(route, i, prev));
    constraint and(0..l-1, i => departureTimes[i] <= endTW[route[i]]);
    /* ... */
  }
}
```



# Application à d'autres problèmes

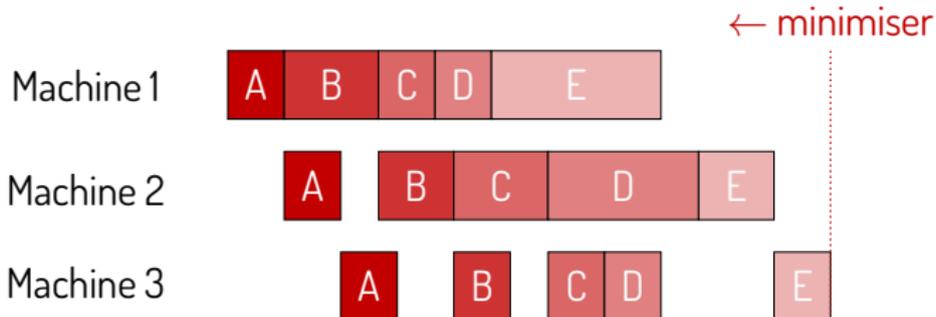
---

planification, ordonnancement...

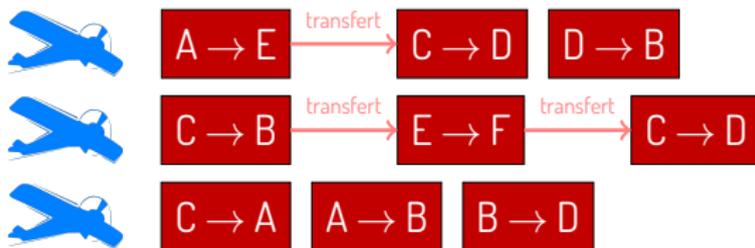


# Quelques problèmes

## Flow-shop



## Affectation des vols aux avions



minimiser nombre de transferts



# Exemple Tour

LSP Reference Manual

## Example tour

Toy

Knapsack

P-median

Branin function

Optimal bucket

Smallest circle

Max cut

Social golfer

Car sequencing

Steel mill slab design

K-means

Travelling salesman problem

Quadratic assignment problem

Flowshop

Vehicule routing problem

Python API Reference

C++ API Reference

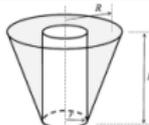
Java API Reference

C# API Reference

Smallest circle ★



Car sequencing ★★



Optimal bucket ★★

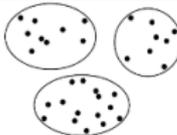


Travelling salesman ★★★

Branin function ★



Social golfer ★★

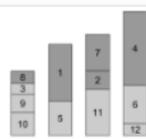


K-means ★★



Flowshop ★★★

Max cut ★



Steel mill slab design ★★



Quadratic assignment ★★



Vehicule routing ★★★

◀ Previous

Next ▶

# Conclusions

## Décisions de type List :

- ▶ première étape vers la modélisation ensembliste

## Opérateurs et tableaux variadiques :

- ▶ modélisation naturelle des problèmes
- ▶ Réduction de la mémoire et meilleures performances
- ▶ Meilleures compréhensions du modèle par le solveur

## Perspectives :

- ▶ ensembles
- ▶ preprocessing, bornes inférieures
- ▶ détections de structures globales

